



高砂市がこんなまちになったらいいな♪
市長と話そう!

ワークショップ

実施報告書

私たちの高砂市を、私たちでつくろう!

これからの高砂市のまちづくりで、
何よりも大切にするのは、みんなの意見です。
みなさんの声を大事にして、
まちづくりを進めていきたいと思っています。
みんなで集まって、アイデアを出し合い、
みんなの声でこれからの高砂市をつくろう

目 次

I 実施概要	1
1 実施目的	1
2 実施概要	1
3 話し合いのテーマ	1
4 当日の流れと様子	2
II 実施結果	3
グループワーク① 新しい文化会館で、何がしたい？ 何を観たい？	3
(1) 結果まとめ	3
(2) グループワーク①の各グループの結果	5
グループワーク② 「キミがプロデューサーだ!!」 新文化会館をつくろう	7
グループワーク②の各グループの結果	7
III 参加者アンケート	11
1 難しかった度・楽しかった度	11
2 参加する前と後で、変わったことは？	11
3 今日の『新しい発見』は？	12
4 他にみんなと話し合いたいテーマは？	12



I 実施概要

1 実施目的

令和5年(2023年)4月に施行された「こども基本法」では、こどもに関する政策決定の際、当事者らの意見を聴くことが国と地方自治体に義務付けられています。このため、高砂市では、こどもたち自身が市の現状をどのように捉えているか、今後どのようにしていきたいのか、自分たちに何ができるのかを考える機会を設けました。本ワークショップは、これらの声を今後のより良い環境づくりへの取り組みの立案につなげることを目的としています。

2 実施概要

○参加者：市内の小学校及び中学校に通学している小中学生 13人
(内訳)

小学生				中学生				合計
	4年生	5年生	6年生		1年生	2年生	3年生	
7	—	2	5	6	2	3	1	13

○開催日時：令和8年(2026年)8月2日(日) 午前10時~12時

○開催場所：高砂市役所南庁舎5階 大会議室

○グループ：ディスカッションを円滑に進めるため、小学生と中学生でグループを分けた。

グループ	小学生			中学生			合計
	4年生	5年生	6年生	1年生	2年生	3年生	
A	—	2	2	—	—	—	4
B	—	—	3	—	—	—	3
C	—	—	—	2	1	—	3
D	—	—	—	—	2	1	3

3 話し合いのテーマ

【テーマ1】文化会館で、何がしたい？何を観たい？

・文化会館で「観る」「する」「過ごす」「つながる」の視点で意見を出しあう。

【テーマ2】キミがプロデューサーだ!! 新文化会館をつくろう

・100枚の付箋をつかい、新しい文化会館を各グループで設計する。

4 当日の流れと様子

内容	当日の様子
1 開会	
2 市長挨拶	
3 趣旨・こどもの意見表明権の説明	
4 文化会館の現状説明	
5 アイスブレイク 「文化ホール〇×クイズ」	
6-1 グループワーク① 「文化会館で、何がしたい？ 何を観たい？」 新しい文化会館でどんなことをしてみたいか、「観る」「する」「過ごす」「つながる」の4つの視点からの意見を4色の付箋に書き込み、模造紙に貼り付けて、グループごとに発表した。	   
6-2 グループワーク② 「キミがプロデューサーだ!!」新文化会館をつくろう グループワーク①で考えた意見を踏まえ、付箋を使用して部屋や設備の配置と構成を検討し、グループごとに設計した新しい文化会館を発表した。	   
7 まとめ・ふりかえり	
8 市長挨拶	
9 閉会	

Ⅱ 実施結果

グループワーク① 新しい文化会館で、何がしたい？ 何を観たい？

(1) 結果まとめ

こどもたちの視点から、新しい文化会館で「観る」「する」「過ごす」「つながる」の切り口で、どんなことをやってみたいかを各自で考えた意見を以下に集約した。

① 「観たい」こと

カテゴリー	意見数	意見
舞台・パフォーマンス	6	ダンスを見たい、様々な人の話を聞きたい、水泳大会を見たい、パフォーマンス、公演会、お笑い芸人
映像	3	映画館、映画を見たい、映画
音楽	3	演奏を聞きたい、プロや楽器初心者の演奏を聞きたい、高砂市の有名な人の歌

② 「したい」こと

カテゴリー	意見数	意見
運動・スポーツ	12	水泳、プール、50mプール、スライダー付きプール、市民プール、水泳大会をしたい、合気道、空手道、様々な人とダンスをしたい、色々な人とニュースポーツをしたい、スケボー、ボーリング
ゲーム・遊び	11	ゲーム、友だちとゲーム、ボタンをタッチするゲーム、立体キューブパズルの大会をしたい、ゲームセンター、色々な人と遊びたい、色々な人と昔の遊びをしたい、みんなで一緒に新しいゲームを考えてやってみたい、カラオケ(2件)、ゴーカート
創作・表現	6	演奏したい、音楽を体験したい、ドラムを演奏したい、映画製作、演劇をしたい、屋外ホール
学習	3	震災について伝えたい、高砂市のことを知らない人に、どういう所かを伝える、遠足(職業体験)など

③ 「過ごしたい」こと

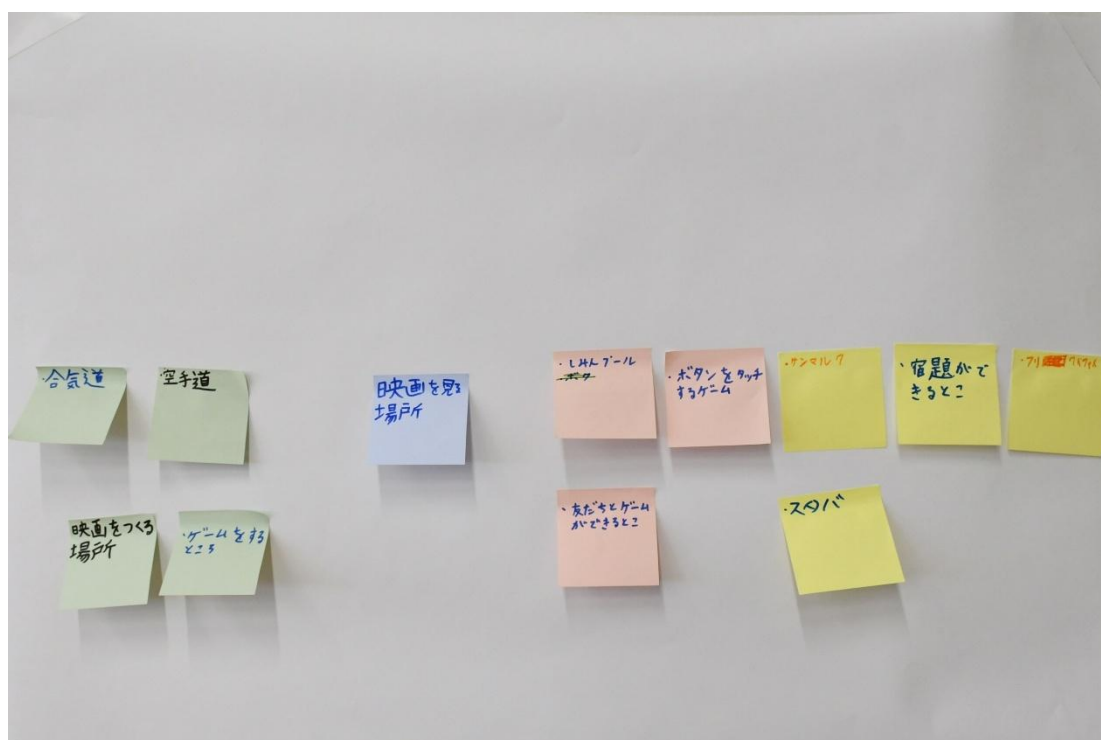
カテゴリー	意見数	意見
飲食施設	8	カフェ（4件）、ファミリーレストランなど（ファストフード）、食堂、お菓子、自動販売機
学習スペース	7	勉強できる場所（3件）、静かに勉強したり本を読んだりできる場所がほしい、色々な人と勉強したい、学校の勉強でわからないところを聞ける場所、〇〇教室
図書・読書	4	図書室、ミニ図書館、マンガ、本屋（マンガ）
リラックス施設	3	涼しくて遊べる所、エアコンの効いた部屋、のんびりできるところ
ネットワーク環境	3	フリーWi-Fi（2件）、インターネットがつながるところ
その他施設	6	大ホール・中ホール、映画館、歴史館、保育所、練習場、アニメショップ

④ 「つながりたい」こと

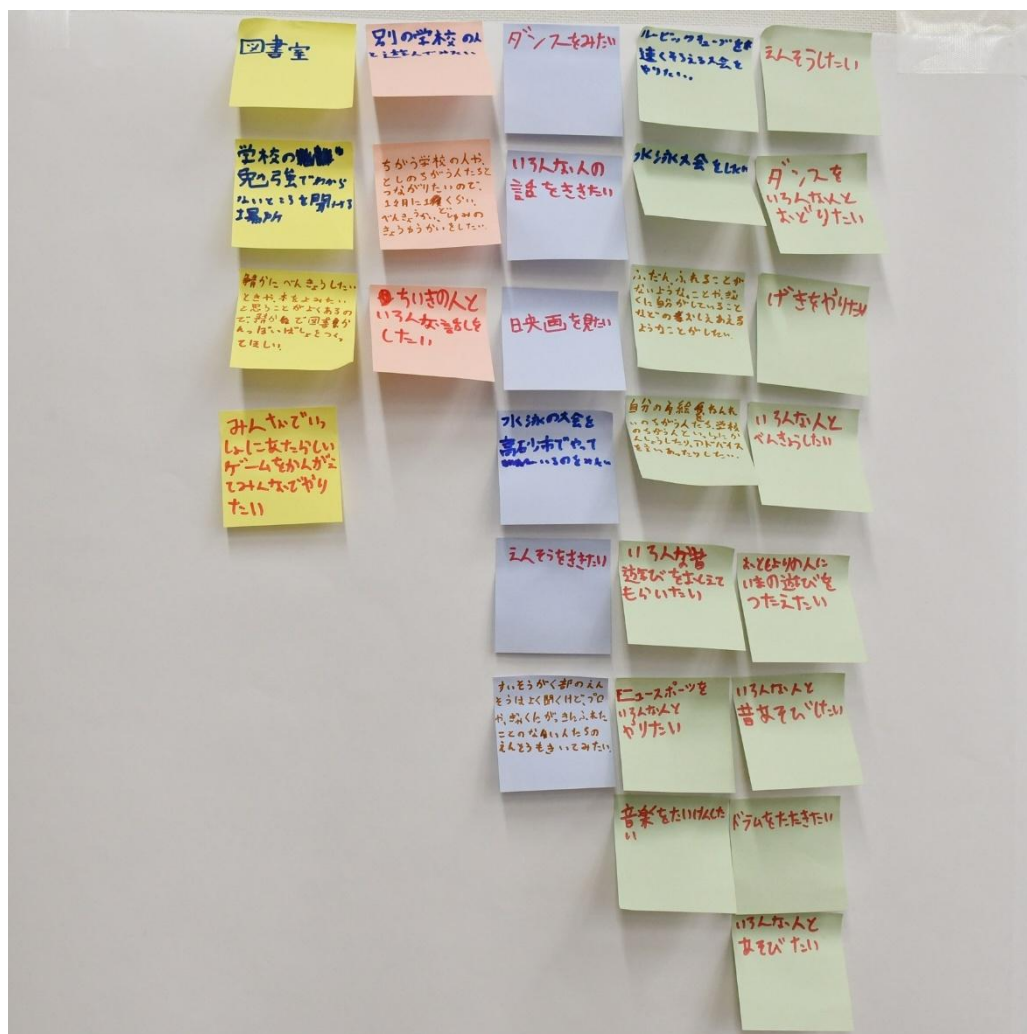
カテゴリー	意見数	意見
地域・多様な人との交流	7	友達、知らない人、外国人、全世代の人、ラジオのDJ、知らないことを学んだり自分がしていることを他の人に教えたりしたい、地域の人と様々な話がしたい、
学校間交流	4	別の学校の人と遊びたい、違う中学校の人、自分の絵を年の違う人や他の学校の人に見てもらい意見をもらいたい、違う学校の人や年の違う人とつながりたいので月1回くらい勉強会や趣味の共有をしたい
異年代交流	2	色々な昔の遊びを教えてもらいたい、お年寄りに今の遊びを教えたい

(2) グループワーク①の各グループの結果

A



B

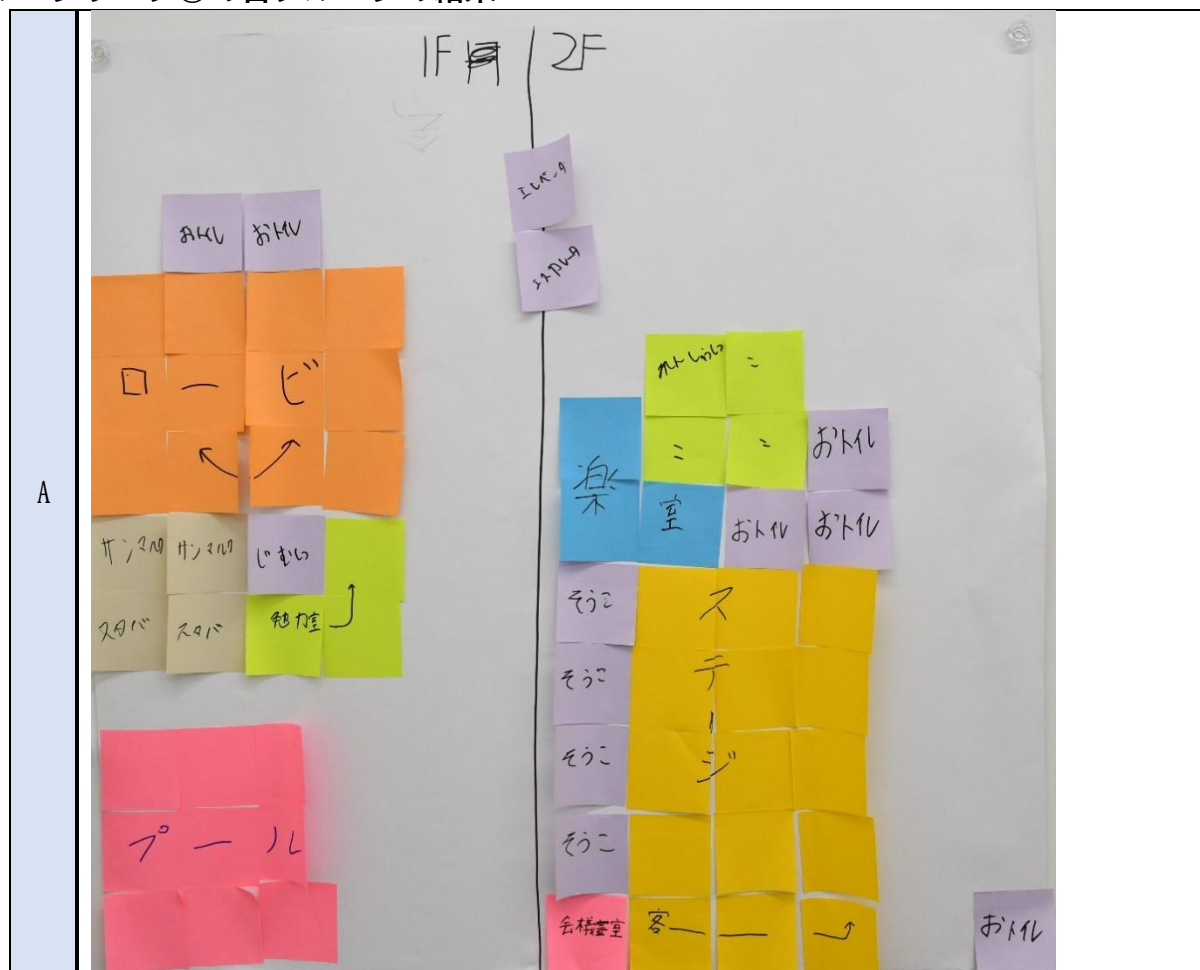


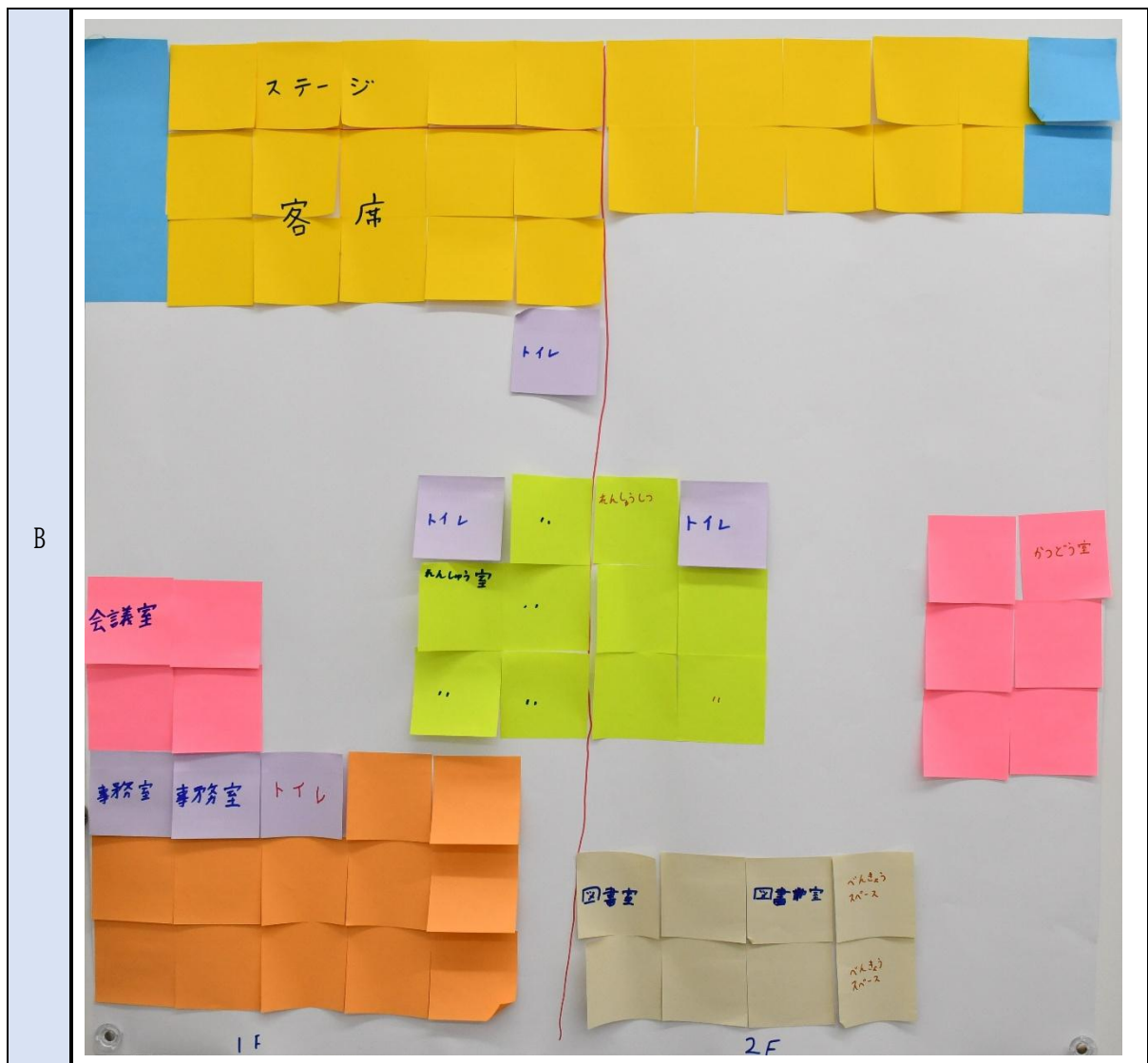
[illegible][illegible]

グループワーク② 「キミがプロデューサーだ!!」 新文化会館をつくろう

グループワーク①で考えた意見を踏まえ、付箋を使用して新しい文化会館の部屋や設備の配置と構成をグループごとに検討した。その後、各グループで付箋を用いて設計した新しい文化会館を発表した。

グループワーク②の各グループの結果





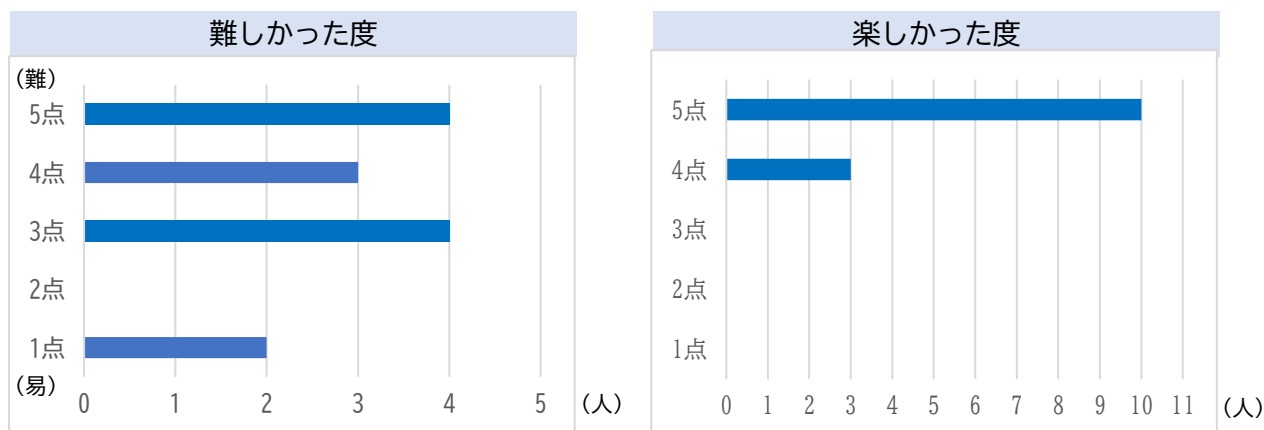


Ⅲ 参加者アンケート

1 難しかった度・楽しかった度

難しかった度（１～５点満点での評価）では、難しいと感じたのが１３人中７人（５点と４点の人数）で、平均は３．５点であった。

楽しかった度（１～５点満点での評価）では、全員が楽しいと感じ（５点と４点の人数）、平均点は４．８点であった。



2 参加する前と後で、変わったことは？

参加する時点での不安や緊張から、参加を通じて心理的にポジティブな変化を経験したとの回答が複数挙げられている。

回答
○参加する前は気まずくて、話しにくくて、何もできなかったけど、だんだん慣れてきて楽しくなりました。
○参加する前は気まずかったけど、このプログラムが終わったら気まずくなくなっていた。
○グループでは最初みんなしゃべらなかったけど、最後はみんなしゃべって楽しかったことです。
○参加する前はとても気まずかったけど、いざやってみると、とても楽しかったです。
○参加する前は、文化会館には合唱の発表会で来るくらいで、あまり深く考えていなかったが、参加してみると、車イスの人やベビーカーを押している人たちは２階に行けるのか、重い物は運べるのかと、みんなで考えられて、文化会館のことを深く考えるようになった。
○参加する前は文化会館についてよく知らなかったけど、来てみて文化会館の建てられた年がわかった。
○楽しくなった。
○参加する前は、文化会館のことについてあまり知らなかったけど、参加すると具体的にどのようにしたいかなど詳しく知ることができました。参加して良かったなと思いました。
○自分の意見を言う、伝える能力が上がった。
○やりたいことがありすぎること。意外とやりたいことを全部入れるのは無理だった。
○もう少し考えられたと思う。班で仲良くなれると思わなかった。

- | |
|---|
| <p>○参加前は何を言ったらいいのかわからなくて緊張したけど、後から色んなアイデアが出てきました。グループの人たちが優しくかったです。</p> <p>○とても楽しかったです。昨年も参加して、そこで言ったことが叶ってよかったです。参加後で変わったことは、話しができたことです。</p> |
|---|

3 今日の『新しい発見』は？

「みんながどんな考えを持っているのか新しい発見が多かった」など、異なる意見や視点との出会いにより、自分では思いつかないアイデアに触れることで思考の広がりに気づく機会となった。

回答
○文化会館でいろいろなことがやっていることがわかった。 ○知らない子と、仲良くなったこと。 ○レイアウトが意外と難しかった。 ○発見は、文化会館の必要性などを発見した。どんな人でも使える文化会館をグループの人たちと考えることで、考える楽しさや大人の人の役に立つ楽しさも知れた。 ○他の人の意見を聞くと、自分では思わないようなことが出てきて新鮮でした。良い文化会館になってほしいです。 ○みんながどんな考えを持っているのか新しい発見が多かった。 ○結構つめこもうと思えばつめこめる。結構時間をかけて文化会館を作ること ○文化会館を設計することがこんなに難しいんだと思った。 ○知らない人とでも話せることがわかった。子供でもアイデアを出せることがわかった。 ○新しい発見は、文化会館のことを知れたことです。 ○「発表」 ○特になし。

4 他にみんなと話したいテーマは？

回答
○自己紹介。(3件) ○高砂市の治安について。 ○次は、高砂市に、「これがあつたらいい！」という話し合いをしたいです。 ○高砂市のぼっくりん以外のキャラクター。どんな町にしたいか。 ○趣味について話し合いと思った。 ○市民病院について。 ○今後高砂市をどんな市にしたいかとか。 ○市民プールについてのテーマです。 ○ポテトチップスの人気ランキング。 ○特になし。